

KLAUSUR

Diskrete Strukturen II

16. 2. 2004 10:00 - 12:00

Andreas Klein

Name:	Vorname:	Matr.-Nr.:
-------	----------	------------

Bitte benutzen Sie für jede Aufgabe ein neues Blatt
und beschreiben Sie nur die Blätter nur einseitig!

Zum Bestehen der Klausur reichen 20 Punkte.

1)	2)	3)	4)	5)
----	----	----	----	----

Punkte:	Note:
---------	-------

Aufgabe 1 (10 Punkte)

Bestimmen Sie das Maximum von $17x_1 - 13x_2 - 2x_3 + 8x_4$ unter den Nebenbedingungen:

$$2x_1 - x_2 + x_4 \leq 4$$

$$x_1 - x_3 + x_4 \leq 3$$

$$x_1 + 3x_2 - 2x_3 \leq 4$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0$$

Lösen Sie mit dem Simplexalgorithmus!

Aufgabe 2 (3+5 Punkte)

Es sei $a_i = i^2$ für $i = 1, \dots, 99$.

- Berechnen Sie den Median, den Quartilsabstand und die Spannweite der Daten a_i .
- Ist das arithmetische Mittel \bar{a} größer oder kleiner als der Median? (Begründung)

Aufgabe 3 (8 Punkte)

Ein lineares Schieberegister der Ordnung 4 erzeugt die folgende Folge von Bits

$$1, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 0, \dots$$

Bestimmen Sie die Startwerte und die Koeffizienten der Rückkopplungsfunktion.

Aufgabe 4: (3+3+2+2 Punkte)

- Wandeln Sie die folgenden Zahlen in das Dezimalsystem um.
 $(1201)_3, (44)_7, (3124)_{-5}$
- Wie lautet die Zahl 100 im System mit der Basis 2, 5 bzw. -10 ?
- Geben Sie $(1100101)_2$ im Hexadezimalsystem an.
- Geben Sie $(43)_7$ im Dualsystem an.

Aufgabe 5: (2+4 Punkte)

Wie in der Vorlesung besprochen, erzeugt man in $[0, 1]$ gleich verteilte Pseudozufallszahlen U_n durch die Vorschrift

$$X_{n+1} = (aX_n + c) \pmod{m}, \quad U_n = X_n/m.$$

- Zeigen Sie, die Folge U_n erfüllt die Rekursionsgleichung

$$(*) \quad U_{n+1} = \left(aU_n + \frac{c}{m}\right) \pmod{1}.$$

($x \pmod{1} = x - \lfloor x \rfloor$ bezeichnet den Nachkommaanteil von x .)

- Begründen Sie kurz, warum man nicht (*) und Fließkomma-Arithmetik zur Berechnung der Folge U_n nehmen sollte.

Lösung Aufgabe 1

Schlupfvariablen einführen \Rightarrow Nebenbedingungen:

$$\begin{aligned}2x_1 - x_2 + x_4 + y_1 &= 4 \\x_1 - x_3 + x_4 + y_2 &= 3 \\x_1 + 3x_2 - 2x_3 + y_3 &= 4 \\x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0, y_3 \geq 0\end{aligned}$$

Minimierungsproblem erzeugen:

Minimiere: $-17x_1 + 13x_2 + 2x_3 - 8x_4$

Problem ist nun in kanonischer Form, d.h. wir können den Simplexalgorithmus anwenden:

	-17	13	2	-8	0	0	0	0	
	x_1	x_2	x_3	x_4	y_1	y_2	y_3	r.S.	
0	(2)	-1	0	1	1	0	0	4	<u>2</u>
0	1	0	-1	1	0	1	0	3	3
0	1	3	-2	0	0	0	1	4	4
	-17	13	2	-8	0	0	0	0	
-17	1	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	0	2	
0	0	$\frac{1}{2}$	-1	$\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	1	0	1	
0	0	$\frac{5}{2}$	-2	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	1	2	
	0	$\frac{9}{2}$	2	$\frac{1}{2}$	$\frac{17}{2}$	0	0	<u>34</u>	

Zusatzzeile ≥ 0 , d.h. Optimum erreicht.

Optimale Lösung: $x_1 = 2, x_2 = x_3 = x_4 = 0$ ($y_1 = 0, y_2 = 1, y_3 = 2$).

Der maximale Wert der Zielfunktion $17x_1 - 13x_2 - 2x_3 + 8x_4$ ist 34.

Lösung Aufgabe 2

a) Median = $a_{50} = 2500$, Quartilsabstand = $a_{75} - a_{25} = 5000$, Spannweite = $a_{99} - a_1 = 9800$

b) Das arithmetische Mittel ist größer als der Median, denn es gilt:

$$(50 - x)^2 + (50 + x)^2 = 2(50^2 + x^2) > 2 \cdot 50^2 \quad \text{für } x \geq 1.$$

Also folgt:

$$\bar{a} = \frac{1}{99} \sum_{i=1}^{99} i^2 > \frac{1}{99} (50^2 + 49(2 \cdot 50^2)) = 50^2$$

Lösung Aufgabe 3

Die Startwerte b_0, \dots, b_3 können direkt abgelesen werden.

$$b_0 = 1, b_1 = 0, b_2 = 0, b_3 = 1$$

Es folgt:

(I) $b_4 = 1 = c_0 b_0 + \dots + c_3 b_3 = c_0 + c_3$

(II) $b_5 = 0 = c_0 b_1 + \dots + c_3 b_4 = c_2 + c_3$

(III) $b_6 = 1 = c_0 b_2 + \dots + c_3 b_5 = c_1 + c_2$

(IV) $b_7 = 0 = c_0 b_3 + \dots + c_3 b_6 = c_0 + c_1 + c_3$

Aus (I) + (IV) folgt $c_1 = 1$.

Einsetzen in (III) $\Rightarrow c_2 = 0$

Einsetzen in (II) $\Rightarrow c_3 = 0$

Einsetzen in (I) $\Rightarrow c_0 = 1$

Wir erhalten somit als einzige Lösung:

Das Schieberegister hat die Startwerte

$$b_0 = 1, b_1 = 0, b_2 = 0, b_3 = 1$$

und die Rückkopplungsfunktion

$$b_{n+4} = b_n + b_{n+1}.$$

Lösung Aufgabe 4

a) $(1201)_3 = 3^3 + 2 \cdot 3^2 + 1 = 46$

$$(44)_7 = 4 \cdot 7 + 4 = 32$$

$$(3124)_{-5} = 3 \cdot (-5)^3 + (-5)^2 + 2 \cdot (-5) + 4 = -375 + 25 - 10 + 4 = -356$$

b) Division durch 2:

$$\left. \begin{array}{l} 100 \text{ mod } 2 = 0 \\ 50 \text{ mod } 2 = 0 \\ 25 \text{ mod } 2 = 1 \\ 12 \text{ mod } 2 = 0 \\ 6 \text{ mod } 2 = 0 \\ 3 \text{ mod } 2 = 1 \\ 1 \text{ mod } 2 = 1 \end{array} \right\} \Rightarrow 100 = (1100100)_2$$

Division durch 5:

$$\left. \begin{array}{l} 100 \text{ mod } 5 = 0 \\ 20 \text{ mod } 5 = 0 \\ 4 \text{ mod } 5 = 4 \end{array} \right\} \Rightarrow 100 = (400)_5$$

Es gilt $(-10)^2 = 100$. Also $100 = (100)_{-10}$!

c) $16 = 2^4$, $(0101)_2 = (5)_{16}$, $(0110)_2 = (6)_{16}$. Also:

$$(1100101)_2 = (56)_{16}$$

d) $(43)_7 = 31 = (11111)_2$

Lösung Aufgabe 5

a) Es gilt:

$$\begin{aligned} U_{n+1} &= \frac{X_n}{m} \\ &= \frac{(aX_n + c) \text{ mod } m}{m} \\ &= \left(a \frac{X_n}{m} + \frac{c}{m}\right) \text{ mod } 1 \\ &= \left(aU_n + \frac{c}{m}\right) \text{ mod } 1 \end{aligned}$$

b) Es gibt zwei Gründe, die gegen die Verwendung von (*) sprechen:

- 1) In der Regel wird a relativ groß gewählt sein. Dann ist $aU_n \gg \frac{c}{m}$ und daher ist die Rechnung $aU_n + \frac{c}{m}$ relativ ungenau.

Außerdem ist die Operation $\text{mod } 1$ für $aU_n + \frac{c}{m} \gg 1$ sehr ungenau. (Auslöschung bei der Berechnung von $(aU_n + \frac{c}{m}) - \lfloor aU_n + \frac{c}{m} \rfloor$.)

Daher werden bei (*) nur die ersten Stellen der Zahlen U_n brauchbar sein.

- 2) Die Resultate über die Periodenlänge und andere Gütekriterien für Pseudozufallszahlen gelten nur für exakte Rechnungen. Für die Qualität der durch * erzeugten Folge gibt es *keine* theoretische Grundlage. Ohne eine solche Grundlage sollte man jedoch keinen Algorithmus zur Berechnung von Pseudozufallszahlen einsetzen.