

Aufgabe 1 (Spatprodukt): Seien $u, v, w \in \mathbb{R}^3$ und $x \in \mathbb{R}^3$ eine beliebige Linearkombination

$$x = \lambda u + \mu v + \eta w, \quad \lambda, \mu, \eta \in \mathbb{R},$$

so gelten

$$\lambda = \frac{[x, v, w]}{[u, v, w]}, \quad \mu = \frac{[u, x, w]}{[u, v, w]} \quad \text{und} \quad \eta = \frac{[u, v, x]}{[u, v, w]}. \quad (1)$$

- a. Welche Voraussetzungen muss man an u, v, w stellen? [2]

Lösung: Es muss $[u, v, w] = \det(u, v, w) \neq 0$ gelten. Also müssen u, v, w linear unabhängig sein. ■

- b. Benutze nur das Kreuz- und Skalarprodukt, um (1) zu zeigen. [4]

Lösung: Es ist

$$\begin{aligned} [x, v, w] &= \langle x \times v, w \rangle = \langle (\lambda u + \mu v + \eta w) \times v, w \rangle \\ &= \langle \lambda(u \times v) + \mu(v \times v) + \eta(w \times v), w \rangle = \langle \lambda(u \times v), w \rangle + \langle \eta(w \times v), w \rangle \\ &= \lambda \langle (u \times v), w \rangle = \lambda \cdot [u, v, w]. \end{aligned}$$

Die anderen Skalare werden analog berechnet. ■

- c. Welchem Verfahren aus Linearer Algebra I entspricht (1) und warum? [4]

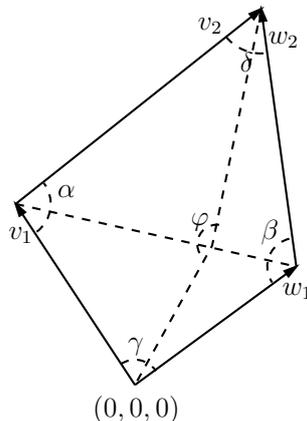
Lösung: Der Cramerschen Regel. ■

[10]

Aufgabe 2 (Ein bisschen Geometrie):

Seien

$$\begin{aligned} v_1 &= (-5, 3, 0)^T, \\ v_2 &= (2, 0, 4)^T, \\ w_1 &= (1, 3, 0)^T, \\ w_2 &= (-4, 0, 4)^T \in \mathbb{R}^3 \quad \text{mit} \\ v_1 + v_2 &= w_1 + w_2. \end{aligned}$$



- a. Berechne die Winkel $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ und φ . [3]

Lösung: Es ist $\alpha = \pi - \angle(v_1, v_2) = \pi - \arccos \frac{\langle v_1, v_2 \rangle}{\|v_1\| \cdot \|v_2\|} = \pi - \arccos \left(-\frac{\sqrt{34}\sqrt{5}}{34} \right) \approx 1.17 \approx 67^\circ$. β, γ, δ werden analog berechnet. Zur Berechnung von φ berechne $\angle(v_1 \times w_1, v_2 \times w_2)$. ■

- b. Wie stehen die Ebenen, die von v_1, w_1 bzw. v_2, w_2 aufgespannt werden, zueinander? [1]

Lösung: Wegen $\varphi = \frac{\pi}{2}$ stehen die Ebenen senkrecht zueinander. ■

- c. Seien $u, v, w \in \mathbb{R}^3$. Zeige: $|[u, v, w]|$ entspricht dem Volumen des von u, v, w aufgespannten Spats. [3]

Lösung: Es ist $|[u, v, w]| = |\langle u \times v, w \rangle|$. Die Grundfläche des Spates ist $I = |u \times v|$, um das Volumen V zu berechnen benötigen wir noch die Höhe h , also den Abstand von w von der Ebene $\text{span}(u, v)$. Dies ist $h = \frac{|\langle w, u \times v \rangle|}{|u \times v|}$.

Das führt zu $V = I \cdot h = |u \times v| \cdot \frac{|\langle w, u \times v \rangle|}{|u \times v|} = |[u, v, w]|$. ■

- d. Wie kann im \mathbb{R}^3 der Abstand eines Punktes zu einer Geraden berechnet werden? (Vgl. Vorlesung.) [3]

Lösung: Sei $G : v_0 + \lambda v$ eine Gerade im \mathbb{R}^3 und $w \in \mathbb{R}^3$ ein weiterer Vektor. Durch den Übergang zu $w - v_0$ kann Ohne Einschränkung $v_0 = 0$ vorausgesetzt werden.

Die Vektoren v und w spannen eine Parallelogramm mit dem Flächeninhalt $v \times w$ auf, andererseits ist die Fläche des Parallelogramms aber auch Grundseite mal Höhe – und die Höhe ist der gesuchte Abstand. Damit ist $h \cdot \|v\| = \|v \times w\|$ und $h = \frac{\|v \times w\|}{\|v\|}$. ■

[10]

Aufgabe 3 (Vektorprodukt): Seien $u, v, w, u', v' \in \mathbb{R}^3$ reelle Vektoren.

- a. Zeige: $(u \times v) \times (u' \times v') = u' \det(u, v, v') - v' \det(u, v, u')$ [4]

Lösung: Es ist

$$(u \times v) \times (u' \times v') = \begin{pmatrix} (u'_1 v'_3 - u'_3 v'_1) (u_1 v_2 - u_2 v_1) - (u'_1 v'_2 - u'_2 v'_1) (u_1 v_3 - u_3 v_1) \\ (u'_2 v'_3 - u'_3 v'_2) (u_1 v_2 - u_2 v_1) - (u'_1 v'_2 - u'_2 v'_1) (u_2 v_3 - u_3 v_2) \\ (u'_2 v'_3 - u'_3 v'_2) (u_1 v_3 - u_3 v_1) - (u'_1 v'_3 - u'_3 v'_1) (u_2 v_3 - u_3 v_2) \end{pmatrix},$$

mit geschickter Umsortierung erhält man die Behauptung. ■

- b. Zeige: $\langle u \times v, u' \times v' \rangle = \langle u, u' \rangle \langle v, v' \rangle - \langle v, u' \rangle \langle u, v' \rangle$ [4]

Lösung: Ebenfalls direktes Nachrechnen. ■

- c. Zeige: u, v, w linear unabhängig $\iff u \times v, v \times w, w \times u$ linear unabhängig. [2]

Lösung: Die Aussage ist anschaulich klar, wenn man sich überlegt, wie die Vektoren im Raum stehen. Hier soll aber auch ein „abstrakter“ Beweis gegeben werden.

„ \Leftarrow “ durch Kontraposition: Sind u, v, w linear abhängig, so ist etwa $u = \lambda v + \eta w$, $\{\lambda, \eta\} \neq \{0\}$. Damit folgen $u \times v = (\lambda v + \eta w) \times v = \eta w \times v$ und $u \times w = \lambda v \times w$ und damit $u \times v, u \times w \in \text{span}(w \times v)$, also sind $u \times v, v \times w, w \times u$ linear abhängig.

„ \Rightarrow “: Seien u, v, w linear unabhängig. Definiere die Ebenen $E_1 := \text{span}(u \times v)$, $E_2 := \text{span}(v, w)$, $E_3 := \text{span}(w, u)$. Diese haben die Normalenvektoren $n_1 := u \times v$, $n_2 := v \times w$, $n_3 := w \times u$. Zwecks Widerspruchs nehme nun an, n_1, n_2, n_3 seien linear abhängig. Dann liegen sie in einer Ebene und $E_1 \cap E_2 \cap E_3$ enthält eine Gerade λx . Dann müssen aber u, v, w linear abhängig sein. Widerspruch. ■

[10]

Abgabe bis 10. Mai 2004 11:00h in den Kästen im zweiten Stock.

[30]