

Aufgabe 1 (Bewegungen): Sei V ein euklidischer Vektorraum und $\|\cdot\|$ die euklidische Norm. Eine Abbildung $\sigma : V \rightarrow V$ heißt *Bewegung*, wenn

$$\|\sigma(v) - \sigma(w)\| = \|v - w\|$$

für alle $v, w \in V$ gilt.

a. Zeige: Es gibt nur vier Arten von Bewegungen, nämlich: [10]

- Translationen,
- Rotationen um beliebige Punkte,
- Spiegelungen an beliebigen Geraden,
- Gleitspiegelungen (was das ist, könnt Ihr selber rausbekommen).

(Tipp: Zeige zunächst, dass Translationen Bewegungen sind, dann betrachte Kompositionen mit linearen Bewegungen.) [10]

Aufgabe 2 (Parameterabhängige Quadrik): Betrachte die von einem Parameter $\gamma \in \mathbb{R}$ abhängige Quadrik

$$x_1^2 - 2x_2^2 + \gamma x_3^2 + 4x_1x_2 + 2\sqrt{5}x_1 + 4\sqrt{5}x_2 + \gamma = 0.$$

a. Schreibe die Quadrik in Matrixform. [4]

b. Gib den Typ der Quadrik in Abhängigkeit von γ an. [6]
[10]

Aufgabe 3 (Skalarprodukt): Sei $\langle \cdot, \cdot \rangle$ ein Skalarprodukt, das bezüglich der kanonischen Basis gegeben ist durch die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

a. Überprüfe, ob A darstellende Matrix eines Skalarproduktes sein kann. [3]

b. Berechne die Normalform von A (vgl. Satz 5.7.1.2) [7]
[10]

Abgabe bis 21. Juni 2004 11:00h in den Kästen im zweiten Stock.

[30]