

# KLAUSUR

Mathe II für Informatiker

01.09.2011

(Wolfram Koepf)

Name:	Vorname:	Matr.-Nr.:	Studiengang:	Versuch-Nr.:
-------	----------	------------	--------------	--------------

Unterschrift:
---------------

Für jede Aufgabe gibt es 10 Punkte. Zum Bestehen der Klausur sollten 9 Punkte erreicht werden.
--

1)	2)
----	----

Punkte:	Note:
---------	-------



**Fangen Sie für jede Aufgabe ein neues Blatt an.  
Beschreiben Sie nur die Vorderseite der Blätter.  
Geben Sie alle Rechenschritte an!**

1. Gegeben sei die folgende Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -6 \\ -3 & -2 & 3 \\ 3 & 0 & -5 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen Sie

- (a) das charakteristische Polynom sowie die Eigenwerte von  $A$ .
  - (b) die Eigenvektoren von  $A$ .
  - (c) eine Matrix  $B$ , so dass  $B^{-1}AB$  eine Diagonalmatrix  $D$  ist. Geben Sie auch  $D$  an.
2. (a) Gegeben sei das lineare Gleichungssystem für die Unbekannten  $x$ ,  $y$  und  $z$

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 & -\alpha \\ 3 & -2 & 2 \\ -\alpha & 2 & -\alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \beta \end{pmatrix}$$

( $\alpha$  und  $\beta$  seien beliebige reelle Zahlen).

Unter welcher Bedingung ist das System

- (i) nicht lösbar?
  - (ii) eindeutig lösbar?
  - (iii) lösbar, aber nicht eindeutig lösbar?
- (b) Die lineare Abbildung  $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  wird durch die folgende Matrix  $A$  von  $f$  bezüglich der kanonischen Basen des  $\mathbb{R}^3$  und  $\mathbb{R}^4$  (d. h. die Matrix  $A$  mit der Eigenschaft  $f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$  für alle  $\vec{x} \in \mathbb{R}^4$ ) gegeben:

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ -2 & 4 & -6 & 2 \end{pmatrix}$$

Bestimmen Sie eine Basis des Kerns sowie eine Basis des Bildes von  $f$ , und bestätigen Sie die Dimensionsformel.

## Lösungen

### 1

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & -6 \\ -3 & -2 & 3 \\ 3 & 0 & -5 \end{pmatrix}$$

**1a** Charakteristisches Polynom von  $A$

$$\mathcal{X}_A(\lambda) = \det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & 0 & -6 \\ -3 & -2 - \lambda & 3 \\ 3 & 0 & -5 - \lambda \end{vmatrix} = -(\lambda - 1)(\lambda + 2)^2.$$

Die Eigenwerte von  $A$  sind die Nullstellen von  $\mathcal{X}_A(\lambda)$ . D.h.  $\lambda_1 = 1$  und  $\lambda_2 = -2$ .

**1b** Eigenvektoren von  $A$ .

Die Eigenvektoren von  $A$  sind die Lösungen der folgenden Gleichungssysteme  $(A - \lambda E)\vec{u} = \vec{0}$  für  $\lambda_1 = 1$  und  $\lambda_2 = -2$ .

Für  $\lambda_1 = 1$

$$(A - \lambda E)\vec{u} = \vec{0} \iff (A - E)\vec{u} = \vec{0} \iff \begin{pmatrix} 3 & 0 & -6 \\ -3 & -3 & 3 \\ 3 & 0 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Mit dem Gauß-Algorithmus hat man

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 3 & 0 & -6 & 0 \\ -3 & -3 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & -6 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} (1) \\ (2) \\ (3) \end{matrix} \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 3 & 0 & -6 & 0 \\ 0 & -3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} (1') \\ (2') \\ (3') \end{matrix} \begin{matrix} (1') \\ (2') = (1) + (2) \\ (3') = (1) - (3) \end{matrix}$$

Das Gleichungssystem ist unterbestimmt. Man setze  $z = \mu$

$$(2') \rightsquigarrow -3y - 3\mu = 0 \implies y = -\mu. (1') \rightsquigarrow 3x - 6\mu = 0 \implies x = 2\mu.$$

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\mu \\ -\mu \\ \mu \end{pmatrix} = \mu \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt für den Eigenwert  $\lambda = -1$  der Eigenvektor  $\vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Genau-so erhält man für den Eigenwert  $\lambda = -2$  die linear unabhängigen Eigenvektoren

$$\vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{u}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

**1c**

Eine Matrix  $B$ , so dass  $B^{-1}AB$  eine Diagonalmatrix ist, wird spaltenweise aus den Eigenvektoren gebildet. Die entsprechende Diagonalmatrix  $D$  enthält die Eigenwerte in der Diagonalen.

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ und } D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

**2a**

Gleichungssystem für die Unbekannten  $x$ ,  $y$  und  $z$

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 & -\alpha \\ 3 & -2 & 2 \\ -\alpha & 2 & -\alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \beta \end{pmatrix}$$

( $\alpha$  und  $\beta$  seien beliebige reelle Zahlen).

Mit dem Gauß-Algorithmus erhält man Mit dem Gauß-Algorithmus hat man

$$\begin{pmatrix} \alpha & 1 & -\alpha & | & 0 \\ 3 & -2 & 2 & | & 0 \\ -\alpha & 2 & -\alpha & | & \beta \end{pmatrix} \begin{matrix} (1) \\ (2) \\ (3) \end{matrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} \alpha & 1 & -\alpha & | & 0 \\ 0 & 3+2\alpha & -5\alpha & | & 0 \\ 0 & 3 & -2\alpha & | & \beta \end{pmatrix} \begin{matrix} (1') \\ (2') = 3(1) - \alpha(2) \\ (3') = (1) + (3) \end{matrix}$$

$$\rightsquigarrow \begin{pmatrix} \alpha & 1 & -\alpha & | & 0 \\ 0 & 3+2\alpha & -5\alpha & | & 0 \\ 0 & 0 & \alpha(9-4\alpha) & | & \beta(3+2\alpha) \end{pmatrix} \begin{matrix} (1'') \\ (2'') \\ (3'') = -3(2') + (3+2\alpha)(3') \end{matrix}$$

Das Gleichungssystem ist

(i) nicht lösbar, wenn

$$\alpha(9-4\alpha) = 0 \text{ und } \beta(3+2\alpha) \neq 0, \text{ d.h. wenn } (\alpha = 0 \text{ oder } \alpha = \frac{9}{4}) \text{ und } \beta \neq 0.$$

(ii) eindeutig lösbar, wenn

$$\alpha(9-4\alpha) \neq 0, \text{ d.h. wenn } \alpha \neq 0 \text{ und } \alpha \neq \frac{9}{4}.$$

(iii) Lösbar, aber nicht eindeutig lösbar, wenn

$\alpha(9 - 4\alpha) = 0$  und  $\beta(3 + 2\alpha) = 0$ , d.h. wenn  $(\alpha = 0$  und  $\beta = 0)$  oder  $(\alpha = \frac{9}{4}$  und  $\beta = 0)$ .

## 2b

Die lineare Abbildung  $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  wird durch die folgende Matrix  $A$  (mit der Eigenschaft  $f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$  für alle  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$ ) gegeben:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ -2 & 4 & -6 & 2 \end{pmatrix}$$

**Bestimmung einer Basis des Kerns von  $f$ .**

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \text{Kern}(f) \iff A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ Mit dem Gauß-Algorithmus}$$

erhält man

$$\left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 3 & -1 & 0 \\ 2 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 4 & -6 & 2 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} (1) \\ (2) \\ (3) \end{matrix} \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 7 & 6 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{matrix} (1') \\ (2') = -2(1) + (2) \\ (3') = 2(1) + (3) \end{matrix}$$

Man setze  $x_4 = \lambda$  und  $x_3 = \mu$ .

$$(2') \rightsquigarrow 7x_2 + 6\mu + 3\lambda = 0 \implies x_2 = -\frac{6}{7}\mu - \frac{3}{7}\lambda$$

$$(1') \rightsquigarrow x_1 = \frac{9}{7}\mu - \frac{13}{7}\lambda$$

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{7}\mu - \frac{13}{7}\lambda \\ -\frac{6}{7}\mu - \frac{3}{7}\lambda \\ \mu \\ \lambda \end{pmatrix} = \mu \begin{pmatrix} \frac{9}{7} \\ -\frac{6}{7} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -\frac{13}{7} \\ -\frac{3}{7} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt, dass eine Basis des Kerns von  $f$  durch

$$B_1 = \left\{ \vec{a}_1 = \begin{pmatrix} \frac{9}{7} \\ -\frac{6}{7} \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -\frac{13}{7} \\ -\frac{3}{7} \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \text{ gegeben ist, } \dim(\text{Kern}(f)) = 2.$$

**Bestimmung einer Basis des Bildes von  $f$ .**

Die linear unabhängigen Spalten von  $A$  bilden eine Basis des Bildes von  $f$ . Mit Spaltenumformungen erhält man

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & -1 \\ 2 & 3 & 0 & 1 \\ -2 & 4 & -6 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ -2 & 3 & 4 \\ 3 & 0 & 6 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Mit dem Gauß-Algorithmus erhält man

$$A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 7 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt, dass eine Basis des Bildes von  $f$  durch

$$B_2 = \left\{ \vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} \right\} \text{ gegeben ist, } \dim(\text{Bild}(f)) = 2.$$

**Bestätigung der Dimensionsformel.**

$$\begin{aligned} \dim(\mathbb{R}^4) &= \dim(\text{Kern}(f)) + \dim(\text{Bild}(f)) \iff \\ 4 &= 2 + 2 \end{aligned}$$