KLAUSUR

 $Lineare\ Algebra\ (E-Techniker/Mechatroniker/W-Ingenieure/Informatiker)$

01.03.2011

(W. Koepf)

Name:	Vorname:	Matr.–Nr./Studiengang:	Versuch-Nr.:

Für jede Aufgabe gibt es 10 Punkte. Zum Bestehen der Klausur sollten 18 Punkte erreicht werden.

1)	2)	3)	4)

Punkte:	Note:		

Fangen Sie für jede Aufgabe ein neues Blatt an. Beschreiben Sie nur die Vorderseite der Blätter. Geben Sie alle Rechenschritte an!

- 1. (a) Gegeben seien die komplexen Zahlen $z_1=-1+i$ und $z_2=\frac{\sqrt{15}}{2}-i\frac{\sqrt{5}}{2}$.
 - (i) Schreiben Sie z_1 und z_2 in Polardarstellung (Rechnen Sie in Grad. Stellen Sie dazu Ihren Taschenrechner auf DEG ein, **nicht** RAD).
 - (ii) Bestimmen Sie $w=z_1^8z_2^6$ und schreiben Sie das Ergebnis in der Form $w=x+iy,\,(x,y\in\mathbb{R}).$
 - (iii) Wie lauten die Lösungen der Gleichung $z^2 6iz = z_1 + 9$?
 - (b) Die Vektoren \vec{a} und \vec{b} erfüllen folgende Gleichungen,

(1)
$$(\vec{a} - 2\vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) = -15$$

(2)
$$||\vec{a}|| \, ||\vec{b}|| - 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2 + 2\sqrt{3}$$

wobei 1 die Länge des Vektors \vec{a} sei (d. h. $||\vec{a}||=1$).

Berechnen Sie die Länge von \vec{b} , das Skalarprodukt $\vec{a} \cdot \vec{b}$ sowie den von \vec{a} und \vec{b} eingeschlossenen Winkel α (wiederum in Grad).

2. (a) Die drei Punkte A=(2,a,24), B=(1,1,2), C=(-1,1,-2) spannen im \mathbb{R}^3 ein Dreieck auf.

Wie muss man a wählen, damit der Flächeninhalt des Dreiecks ABC genauso groß wird, wie der Flächeninhalt des Quadrats über der Seite BC?

(b) Gegeben seien die Ebenen

$$E_1: 3x-y-z=0, E_2: -x+y-z=-1 \text{ und } E_3: -6x+2y+2z=0.$$

Bestimmen Sie die Schnittmenge der drei Ebenen und geben Sie eine Parameterdarstellung davon an.

Bitte wenden!

3. Gegeben sei die folgende Matrix

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -2 & -2 & 1\\ 2 & 3 & -2\\ 0 & 0 & -1 \end{array}\right) \ .$$

Bestimmen Sie

- (a) das charakteristische Polynom sowie die Eigenwerte von A.
- (b) die Eigenvektoren von A.
- (c) eine Matrix B, so dass $B^{-1}AB$ eine Diagonalmatrix D ist. Geben Sie auch D an.

4. (a) Gegeben sei das lineare Gleichungssystem für die Unbekannten $x,\,y$ und z

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & a & a-2 \\ -1 & 2 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(a und b seien beliebige reelle Zahlen). Unter welcher Bedingung ist das System

- (i) nicht lösbar?
- (ii) eindeutig lösbar?
- (iii) lösbar, aber nicht eindeutig lösbar?
- (b) Die lineare Abbildung $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ wird durch die folgende Matrix A von f bezüglich der kanonischen Basen des \mathbb{R}^3 und \mathbb{R}^2 (d. h. die Matrix A mit der Eigenschaft $f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$ für alle $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$) gegeben:

$$\left(\begin{array}{ccc} -1 & 2 & 1 \\ 2 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

Bestimmen Sie eine Basis des Kerns sowie eine Basis des Bildes von f, und bestätigen Sie die Dimensionsformel.

Lösungen

1a (i)

$$z_{1} = -1 + i \; ; \quad |z_{1}| = \sqrt{(-1)^{2} + 1^{2}} = \sqrt{2}, \quad \varphi_{1} = 2 \arctan\left(\frac{1}{-1 + \sqrt{2}}\right) = 135^{\circ}$$

$$\implies z_{1} = \sqrt{2}e^{135^{\circ}i}$$

$$z_{2} = \frac{\sqrt{15}}{2} - i\frac{\sqrt{5}}{2} \; ; \quad |z_{1}| = \sqrt{\left(\frac{\sqrt{15}}{2}\right)^{2} + \left(-\frac{\sqrt{5}}{2}\right)^{2}} = \sqrt{5},$$

$$\varphi_{2} = 2 \arctan\left(\frac{-\frac{\sqrt{5}}{2}}{\frac{\sqrt{15}}{2} + \sqrt{5}}\right) = -30^{\circ} \implies z_{2} = \sqrt{5}e^{-30^{\circ}i}$$

1a (ii)

$$w = z_1^8 z_2^6 = \left(\sqrt{2} e^{135^\circ i}\right)^8 \left(\sqrt{5} e^{-30^\circ i}\right)^6 = (\sqrt{2})^8 e^{135^\circ i \cdot 8} (\sqrt{5})^6 e^{-30^\circ i \cdot 6} = 16 \cdot 1 \cdot 125 \cdot (-1) = -2000$$

1a (iii)

Lösungen der Gleichung $z^2 - 6iz = z_1 + 9$

$$z^{2}-6iz = z_{1}+9 \iff (z-3i)^{2}-(-3i)^{2} = z_{1}+9 \iff (z-3i)^{2}+9 = z_{1}+9 \iff (z-3i)^{2} = z_{1}$$

$$\iff (z-3i)^{2} = \sqrt{2}e^{135^{\circ}i} \iff z-3i = \pm \left(\sqrt{2}e^{135^{\circ}i}\right)^{\frac{1}{2}}$$

$$\implies z = 3i + 2^{\frac{1}{4}}e^{67.5^{\circ}i} \quad \text{oder} \quad z = 3i - 2^{\frac{1}{4}}e^{67.5^{\circ}i}$$

1b

$$(\vec{a} - 2\vec{b}) \cdot (\vec{a} + 2\vec{b}) = -15 \iff ||\vec{a}||^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} - 2\vec{b} \cdot \vec{a} - 4||\vec{b}||^2 = -15 \iff ||\vec{a}||^2 - 4||\vec{b}||^2 = -15 \iff 1^2 - 4||\vec{b}||^2 = -15 \iff -4||\vec{b}||^2 = -16 \iff ||\vec{b}|| = 2$$

$$||\vec{a}|| \ ||\vec{b}|| - 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2 + 2\sqrt{3} \iff 1 \cdot 2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 2 + 2\sqrt{3} \iff \vec{a} \cdot \vec{b} = -\sqrt{3}$$

$$\cos(\hat{\vec{a}}, \hat{\vec{b}}) = \cos(\alpha) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{||\vec{a}|| \cdot ||\vec{b}||} = \frac{-\sqrt{3}}{2} \implies \alpha = \arccos\left(\frac{-\sqrt{3}}{2}\right) = 150^{\circ}$$

Der Flächeninhalt des Dreiecks ABC bzw. des Quadrats über der Seite BC ist durch die Formel $F_{ABC} = \frac{1}{2}||\vec{AB} \times \vec{AC}||$ bzw. $F_{BC} = ||\vec{BC}||^2$ gegeben.

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 1\\1\\2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2\\a\\24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1\\1-a\\-22 \end{pmatrix}, \quad \vec{AC} = \begin{pmatrix} -1\\1\\-2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2\\a\\24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3\\1-a\\-26 \end{pmatrix},$$

$$\vec{BC} = \begin{pmatrix} -1\\1\\-2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1\\1\\2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\\0\\-4 \end{pmatrix}.$$

$$F_{ABC} = \frac{1}{2}||\vec{AB} \times \vec{AC}|| = \frac{1}{2} \left\| \begin{pmatrix} -26(1-a) + 22(1-a)\\(-22)(-3) - 26\\-1(1-a) + 3(1-a) \end{pmatrix} \right\| = \frac{1}{2} \left\| \begin{pmatrix} -4(1-a)\\40\\2(1-a) \end{pmatrix} \right\|$$

$$= \frac{1}{2}\sqrt{(-4(1-a))^2 + 40^2 + (2(1-a))^2} = \sqrt{5(1-a)^2 + 400}.$$

$$F_{BC} = ||\vec{BC}||^2 = \sqrt{(-2)^2 + 0^2 + (-4)^2} = 20.$$

$$F_{ABC} = F_{BC} \iff \sqrt{5(1-a)^2 + 400} = 20 \iff 5(1-a)^2 + 400 = 400$$

$$\iff 5(1-a)^2 = 0 \implies a = 1.$$

2b

Die Schnittmenge der Ebenen

$$E_1: 3x - y - z = 0, E_2: -x + y - z = -1 \text{ und } E_3: -6x + 2y + 2z = 0.$$

ist durch das folgende Gleichungssystem

$$3x - y - z = 0$$

$$-x + y - z = -1$$

$$-6x + 2y + 2z = 0$$

gegeben. Mit dem Gauß-Algorithmus erhält man

$$\begin{pmatrix}
3 & -1 & -1 & 0 \\
-1 & 1 & -1 & -1 \\
-6 & 2 & 2 & 0
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
1) & (1) & (2) & (3) & (3) & (1) & (2) & (2) & (3) & (2) & (2) & (3) & (2) &$$

Man stellt fest, dass das GS unterbestimmt ist. Man setze $z = \lambda$.

$$(2') \leadsto 2y - 4\lambda = -3 \Longrightarrow y = 2\lambda - \frac{3}{2} \quad (1') \leadsto -3x - (2\lambda - \frac{3}{2}) - \lambda = 0 \Longrightarrow x = \lambda - \frac{1}{2} \; .$$

Die gesuchte Schnittmenge ist die Gerade mit der folgenden Parameterdarstellung

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda - \frac{1}{2} \\ 2\lambda - \frac{3}{2} \\ \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

3

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -2 & -2 & 1\\ 2 & 3 & -2\\ 0 & 0 & -1 \end{array}\right)$$

3a

Charakteristisches Polynom von A.

$$\mathcal{X}_{A}(\lambda) = \det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} -2 - \lambda & -2 & 1\\ 2 & 3 - \lambda & -2\\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = (-1 - \lambda) \begin{vmatrix} -2 - \lambda & -2\\ 2 & 3 - \lambda \end{vmatrix}$$
$$(-1 - \lambda)(\lambda^{2} - \lambda - 2) = -(\lambda + 1)^{2}(\lambda - 2).$$

Die Eigenwerte von A sind die Nullstellen von $\mathcal{X}_A(\lambda)$. D.h. $\lambda_1 = -1$ und $\lambda_2 = 2$.

3b

Eigenvektoren von A.

Die Eigenvektoren von A sind die Lösungen des folgenden Gleichungssystems $(A - \lambda E)\vec{u} = \vec{0}$ für $\lambda_1 = -1$ und $\lambda_2 = 2$.

Für
$$\lambda_1 = -1$$

$$(A-\lambda_1 E)\vec{u} = \vec{0} \iff (A+E)\vec{u} = \vec{0} \iff \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1\\ 2 & 4 & -2\\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x\\ y\\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0\\ 0\\ 0 \end{pmatrix}$$

Mit dem Gauß-Algorithmus hat man

Man kann schon wieder feststellen, dass das Gleichungssystem unterbestimmt ist. Man setze $z=\mu$ und $y=\gamma$.

$$(1') \leadsto -x - 2\gamma + \mu = 0 \Longrightarrow x = -2\gamma + \mu.$$

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\gamma + \mu \\ \gamma \\ \mu \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt, dass man für den Eigenwert $\lambda=-1$ die l.u. Eigenvektoren $\vec{u_1}=\begin{pmatrix} -2\\1\\0 \end{pmatrix}$ und $\vec{u_2}=\begin{pmatrix} 1\\0\\1 \end{pmatrix}$ erhält .

Genauso erhält man für den Eigenwert $\lambda=2$ den Eigenvektor $\vec{u_3}=\begin{pmatrix}1\\-2\\0\end{pmatrix}$.

3c

Eine Matrix B, so dass $B^{-1}AB$ eine Diagonalmatrix ist, wird spaltenweise gebildet aus den Eigenvektoren. Die entsprechende Diagonalmatrix D enthält die Eigenwerte in der Diagonalen.

$$B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} .$$

4a

Gleichungssystem für die Unbekannten x, y und z

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & a & a-2 \\ -1 & 2 & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

(a und b seien beliebige reelle Zahlen). Mit dem Gauß-Algorithmus erhält man

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & b \\ 3 & a & a - 2 & 0 \\ -1 & 2 & a & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2)} \leadsto \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & b \\ 0 & -3 + a & a + 1 & -3b \\ 0 & 3 & a - 1 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1' \\ 2' \\ 3' \end{pmatrix} = -3(1) + (2)$$

Das Gleichungssystem ist

- (i) nicht lösbar, wenn a(a-7)=0 und $b(a+6)\neq 0$. D.h. wenn (a=0 oder a=7) und $b\neq 0$.
- (ii) eindeutig lösbar, wenn $a(a-7) \neq 0$ D.h. wenn $a \neq 0$ und $a \neq 7$.
- (iii) Lösbar, aber nicht eindeutig lösbar, wenn a(a-7)=0 und b(a+6)=0 D.h. wenn (a=0) oder a=7 und b=0.

4b

Die lineare Abbildung $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ wird durch die folgende Matrix A (mit der Eigenschaft $f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$ für alle $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$) gegeben:

$$A = \left(\begin{array}{ccc} -1 & 2 & 1\\ 2 & -4 & -2 \end{array}\right)$$

Bestimmung einer Basis des Kerns von f.

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \operatorname{Kern}(f) \Longleftrightarrow A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
. Mit dem Gauß-Algorithmus

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & -4 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1' \\ 0' \end{pmatrix} = 2(1) + (2)$$

Man $z = \mu$ und $y = \gamma$. $(1') \leadsto -x + 2\gamma + \mu \Longrightarrow x = 2\gamma + \mu$.

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\gamma + \mu \\ \gamma \\ \mu \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Daraus folgt, dass eine Basis des Kerns von f ist

$$B_1 = \left\{ \vec{a_1} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{a_2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad \text{Dim (Kern } (f)) = 2$$

Bestimmung einer Basis des Bildes von f.

Die lineare unabhängigen Spalten von A bilden eine Basis des Bildes von f. Mit Spaltenumformungen erhält man

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 2 & -4 & -2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} S_2'(2. \text{Spalte}) = 2(S_1) + (S_2) \\ (S_3') = (S_1) + (S_3) \end{pmatrix}$$

Daraus folgt, dass eine Basis des Bildes von f ist

$$B_2 = \left\{ \vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$$
, Dim (Bild (f)) = 1

Bestätigung der Dimensionsformel.

$$\operatorname{Dim}(\mathbb{R}^3) = \operatorname{Dim}(\operatorname{Kern}(f)) + \operatorname{Dim}(\operatorname{Bild}(f)) \Longleftrightarrow$$

 $3 = 2 + 1$